

# 1 Wymagania na poszczególne oceny

Wymagania na każdy stopień wyższy niż **dopuszczający** obejmują również wymagania na stopień **poprzedni**.

**Wymagania na ocenę celującą** obejmują stosowanie przyswojonych informacji i umiejętności w sytuacjach trudnych, złożonych i nietypowych.

Ocena			
Stopień dopuszczający Uczeń:	Stopień dostateczny Uczeń:	Stopień dobry Uczeń:	Stopień bardzo dobry Uczeń:
<ul style="list-style-type: none"> <li>zmienia krój czcionki w dokumencie tekstowym,</li> <li>zmienia wielkość czcionki w dokumencie tekstowym,</li> <li>określa elementy, z których składa się tabela,</li> <li>wstawia do dokumentu tekstowego tabelę o określonej liczbie kolumn i wierszy,</li> <li>zmienia tło strony w dokumencie tekstowym,</li> <li> dodaje do dokumentu tekstowego obraz z pliku,</li> <li>wstawia kształty do dokumentu tekstowego,</li> <li>ustala cel wyznaczonego zadania w prostym ujęciu algorytmicznym,</li> <li>wczytuje do gry tworzonej w Scratchu gotowe tło z pliku,</li> <li> dodaje postać z biblioteki do projektu tworzonego w Scratchu,</li> <li>buduje skrypty do przesuwania duszka po scenie,</li> <li>korzysta z bloków z kategorii <b>Pisak</b> do rysowania linii na scenie podczas ruchu duszka,</li> <li> dodaje nowe slajdy do prezentacji multimedialnej,</li> <li>wpisuje tytuł prezentacji na pierwszym slajdzie,</li> <li>wstawia do prezentacji multimedialnej obiekt <b>Album fotograficzny</b> i dodaje do niego zdjęcia z dysku,</li> <li>tworzy prostą prezentację multimedialną składającą się z kilku slajdów i zawierającą zdjęcia,</li> <li> dodaje do prezentacji muzykę z pliku,</li> <li> dodaje do prezentacji film z pliku,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ustawia pogrubienie, pochYLENIE (kursywę) i podkreślenie tekstu,</li> <li>zmienia kolor tekstu,</li> <li>wyrównuje akapit na różne sposoby,</li> <li>umieszcza w dokumencie obiekt <b>WordArt</b> i formatuje go,</li> <li>w tabeli wstawionej do dokumentu tekstowego dodaje oraz usuwa kolumny i wiersze,</li> <li>ustawia styl tabeli, korzystając z szablonów dostępnych w programie Word,</li> <li> dodaje obramowanie strony,</li> <li>zmienia rozmiar i położenie elementów graficznych wstawionych do dokumentu tekstowego,</li> <li>zbiera dane niezbędne do osiągnięcia celu, • osiąga wyznaczony cel bez wcześniejszej analizy problemu w sposób algorytmiczny, • samodzielnie rysuje tło dla gry tworzonej w Scratchu,</li> <li>ustala miejsce obiektu na scenie, korzystając z układu współrzędnych,</li> <li>w budowanych skryptach zmienia grubość, kolor i odcień pisaka,</li> <li>wybiera motyw prezentacji multimedialnej z gotowych szablonów,</li> <li>zmienia wersję kolorystyczną wybranego motywu,</li> <li> dodaje podpisy pod zdjęciami wstawionymi do prezentacji multimedialnej,</li> <li>zmienia układ obrazów w obiekcie <b>Album fotograficzny</b> w prezentacji multimedialnej,</li> <li> dodaje do prezentacji obiekt <b>WordArt</b>,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>wykorzystuje skróty klawiszowe podczas pracy w edytorze tekstu, • podczas edycji tekstu wykorzystuje tzw. twardą spację oraz miękki enter, • sprawdza poprawność ortograficzną i gramatyczną tekstu, wykorzystując odpowiednie narzędzia,</li> <li>zmienia w tabeli wstawionej do dokumentu tekstowego kolor cieniowania komórek oraz ich obramowania,</li> <li>formatuje tekst w komórkach tabeli,</li> <li>zmienia wypełnienie i obramowanie kształtu wstawionego do dokumentu tekstowego,</li> <li>zmienia obramowanie i wypełnienie obiektu <b>WordArt</b>,</li> <li>analizuje problem i przedstawia różne sposoby jego rozwiązania,</li> <li>wybiera najlepszy sposób rozwiązania problemu,</li> <li>buduje w Scratchu skrypty do przesuwania duszka za pomocą klawiszy,</li> <li>buduje w Scratchu skrypt rysujący kwadrat,</li> <li> dodaje do prezentacji multimedialnej obrazy i dostosowuje ich wygląd oraz położenie na slajdzie,</li> <li>podczas tworzenia prezentacji multimedialnej stosuje najważniejsze zasady przygotowania eleganckiej prezentacji,</li> <li>formatuje wstawione do prezentacji zdjęcia, korzystając z narzędzi na karcie <b>Formatowanie</b>,</li> <li>określa czas trwania przejścia slajdu,</li> <li>określa czas trwania animacji na slajdach,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>formatuje dokument tekstowy według wytycznych podanych przez nauczyciela lub wymienionych w zadaniu,</li> <li>używa w programie Word opcji <b>Pokaż wszystko</b> do sprawdzenia formatowania tekstu,</li> <li>tworzy wcięcia akapitowe,</li> <li>korzysta z narzędzia <b>Rysuj tabelę</b> do dodawania, usuwania oraz zmiany wyglądu linii tabeli wstawionych do dokumentu tekstowego,</li> <li>korzysta z narzędzi na karcie <b>Formatowanie</b> do podstawowej obróbki graficznej obrazów wstawionych do dokumentu tekstowego, • w programie Scratch buduje skrypt liczący długość trasy,</li> <li> dodaje drugi poziom do tworzonej przez siebie gry w Scratchu,</li> <li>używa zmiennych podczas programowania,</li> <li>buduje skrypty rysujące dowolne figury foremne,</li> <li>dobiera kolorystykę i układ slajdów prezentacji multimedialnej tak, aby były one wyraźne i czytelne,</li> <li>umieszcza dodatkowe elementy graficzne w albumie utworzonym w prezentacji multimedialnej,</li> <li> dodaje dźwięki do przejść i animacji w prezentacji multimedialnej,</li> <li>korzysta z dodatkowych ustawień dźwięku dostępnych w programie PowerPoint, • korzysta z dodatkowych ustawień wideo dostępnych w programie PowerPoint,</li> </ul>

## Ocena

Stopień dopuszczający Uczeń:	Stopień dostateczny Uczeń:	Stopień dobry Uczeń:	Stopień bardzo dobry Uczeń:
<ul style="list-style-type: none"> <li>• podczas tworzenia prezentacji korzysta z obrazów pobranych z internetu,</li> <li>• omawia budowę okna programu Pivot Animator,</li> <li>• tworzy prostą animację składającą się z kilku klatek,</li> <li>• uruchamia edytor postaci, • współpracuje w grupie podczas pracy nad wspólnymi projektami.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dodaje przejścia między slajdami,</li> <li>• dodaje animacje do elementów prezentacji multimedialnej,</li> <li>• ustawia odtwarzanie na wielu slajdach muzyki wstawionej do prezentacji, • ustawia odtwarzanie w pętli muzyki wstawionej do prezentacji,</li> <li>• zmienia moment odtworzenia filmu wstawionego do prezentacji na <b>Automatycznie</b> lub <b>Po kliknięciu</b>, • dodaje do prezentacji multimedialnej dodatkowe elementy graficzne: kształty i pola tekstowe,</li> <li>• dodaje tło do animacji tworzonej w programie Pivot Animator,</li> <li>• tworzy nowe postaci w edytorze dostępnym w programie Pivot Animator i dodaje je do swoich animacji.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zapisuje prezentację multimedialną jako plik wideo,</li> <li>• zmienia wygląd dodatkowych elementów wstawionych do prezentacji,</li> <li>• w programie Pivot Animator tworzy animację składającą się z większej liczby klatek i przedstawiającą postać podczas konkretnej czynności,</li> <li>• modyfikuje postać dodaną do projektu,</li> <li>• wykonuje rekwizyty dla postaci wstawionych do animacji.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zmienia kolejność i czas trwania animacji, aby dopasować je do historii przedstawianej w prezentacji,</li> <li>• tworzy w programie Pivot Animator płynne animacje, dodając odpowiednio dużo klatek nieznacznie się od siebie różniących, • tworzy animację z wykorzystaniem samodzielnie stworzonej postaci.</li> </ul>